



Kárpátok Alapítvány

- [A projektről](#)
- [Bemutatkozunk](#)
- [Játéktár](#)
- [Meséld el kockákkal!](#)
- [LEGO Klubok](#)
- [Kapcsolat](#)

Udvari játékok a foglalkozásokra

[Kezdőlap](#) / [Ajánlott életkor](#) / [9-12 évesek](#) / Udvari játékok a foglalkozásokra

Udvari játékok a foglalkozásokra



□

Időtartam:

0,5 óra

□

Létszám:

1-15

□

Életkor:

5-12

□

Foglalkozás témája:

A foglalkozások egy részében az időjárás megengedte, hogy kinti játékokat is játszunk. Ezek a népi gyerekjátékok és fogójátékok általában a foglalkozások végén zajlottak, amikor az alkotást követően jól esett a gyerekeknek kicsit „kiengedni a gőzt”, és szervezett keretek között, de hangoskodni, futkosni volt lehetőség. Az alább olvasható játékok egyrészt Forrai Katalin: Ének az óvodában című könyvében is megtalálhatók, ahol ezek mellett még szép számban találunk jól

használható népi gyermekjátékot. A játékok további forrása: Kim John Payne: Gyermekeink játécai című könyve. Az átvett játékokra igaz, hogy a foglalkozás témájának megfelelően alakítottam át a kerettörténetet, biztatok mindenkit arra, hogy a korábban ismert játékokhoz bátran találjon ki más, új kísérő szöveget! A játékok közt természetesen van olyan is, ami szájhagyomány útján terjed, forrást nem tudok hozzá mondani.

Gyertek haza, ludaim

– Gyertek haza, ludaim!

– Nem megyünk!

– Miért?

– Félünk!

– Mitől?

– Farkastól.

– Hol a farkas?

-Bokorban.

– Mit csinál?

– Mosdik.

– Miben mosdik?

– Aranymedencében.

– Mibe törölközik?

– Kiscica farkába.

A szöveget párbeszédként adják elő a gazdasszony, aki a ludak csoportjától kissé távolabb áll, és a ludak. A farkas lesben

áll. A ludak a „Kiscica farkába” elhangzása alatt szaladni kezdenek a gazdasszonyhoz, a farkas amennyit csak tud, elkap közülük. Kisebb létszámú csoportban érdemes limitet adni, vagyis egy alkalommal csak egy ludat kaphat el a farkas, onnantól már ketten állnak lesben, majd a két farkas a következő körben megint csak egy-egy ludat foghat meg fejenként stb. A játék végén utolsóként maradó lúd lehet a következő kör farkasa.

Halas fogójáték

Az eredeti játék „cápafogó” néven ismert, az általam leírt játék ennek az átalakítása. kijelölünk egy 6-8 méterszer 25-30 méteres területet (krétával, jelölőszalaggal a terepnek megfelelően) a téglalap egyik rövidebb végén felsorakozik az összes halacska (gyerek), kivéve a csuka (fogó). A halacskáknak át kell úszni (futni) a szemben lévő oldalra. Akit a csuka megfog, leül, és karjait kinyújtja, hínár lesz belőle. Akihez a hínár hozzáér, annak is át kell változnia hínárrá. Így nincs kiesés: más szerepben, de mindenki játékban marad. Ha elfogy az összes halacska, új csukát választunk.

„Mormoták és musztángok”

Mormoták és musztángok a játék eredeti címe, de a témától függően szabadon megváltoztathatjuk a két állatnevet. Két csapatot alkotunk, lehetőleg úgy, hogy a kisebb és nagyobb gyermekek egyenlő létszámban legyenek az egyes csoportokban, a két csoport különböző színű jelölőszalagot kap. A két indiántörzs egymástól kb. 25-30 méterre helyezkedik el, egy-egy vonal mögött, ez a saját táboruk. *Kerettörténet:* két indián törzs lakott egymás közelében, az egyik törzsnek a rézsikló volt a totemállata, a másiknak a keresztes vipera. Az idő nagy részében a két törzs békében élt egymás mellett, de olykor törzsi villongások is előfordultak. A játékvezető egy

dobbal jelt ad. Ha egy dobszó van, akkor a két csapat egy lépést közeledik egymáshoz, ha két dobszó van, akkor kettőt stb., mikor kellően közel vannak egymáshoz, a játékvezető az egyik csapat nevét kiáltja, akiknek menekülniük kell vissza a saját táborukba. Pl. a rézsiklók menekülnek, a viperák üldözik őket, akit elkapnak, le kell cserélnie a jelölőszalagot a másik csapat színére, és onnantól a másik csapat tagja.

1

+1 tipp:

Másik alkalommal sünök és sasok volt a két indián törzs neve. Az egymással alliteráló állatnevekkel való tréfálkozás színesítheti a játékot. Kilenc-tíz évesnél idősebb gyerekek esetében s hanggal kezdődő más állatneveket mondva (pl. sólymok, sáskák) meg lehet lepni a két csapatot, a gyerekek ezek után még jobban figyelnek, hogy mi hangzik el.

Varjú-fogó

A terpeszfogóként ismert játék átalakítva a madarak témakörre.

A varjak meglepik a dinnyeföldet, de a csősz nem hagyja, hogy mindent összeecsipkedjenek. Akit elkapnak, madárijesztő lesz belőle: terpeszállásban és széttartott kezekkel áll addig, míg valaki a lábai közt át nem bújik, akkor újra beállhat varjúnak. Két-három percenként érdemes váltogatni a csősz személyét.

Kiszáradt a diófa

Körjáték: „Kiszáradt a diófa, nem játszhatunk alatta, majd megújul tavaszra, majd játszhatunk alatta.” Egy gyermek középen áll, karját magasba tartja, mintha faágak lennének, a többiek egymás kezét fogva körbejárnak. A kör közepén álló

gyerek a dal végén társat választ, s míg a többiek megismétlik a dalt egyhelyben állva és tapsolva, addig ők kézen fogva forognak, a dal végén az első gyerek beáll a sorba, választottja pedig a körben marad. Sok résztvevő esetén 3-4 gyereket is be lehet állítani a körbe.

Kategóriák: [30-60 perc](#), [5-8 évesek](#), [9-12 évesek](#) Címke: [#bemelegítő gyakorlatok](#)

Kategóriák: [30-60 perc](#), [5-8 évesek](#), [9-12 évesek](#) Címke: [#bemelegítő gyakorlatok](#)



Kategóriák

- [Egyéb](#)00 termék
- [Ajánlott életkor](#)5959 termék
 - [5-8 évesek](#)5959 termék
 - [9-12 évesek](#)5858 termék
- [Időtartam](#)5959 termék
 - [1-2 óra](#)5555 termék
 - [30-60 perc](#)44 termék

Címkék

[#agyag](#) [#agyagozzunk](#) [#bemelegítő gyakorlatok](#) [#beporzók](#) [#célok](#) [#diy](#)
[#fantáziafejlesztés](#) [#fürdőbomba](#) [#fűszernövények](#) [#gyapjú](#) [#gyógynövény](#)
[#gyógynövények](#) [#gyümölcs](#) [#illatok](#) [#jövő](#) [#kerámia](#) [#kisiskolás](#)
[#komposztáló](#) [#kooperáció](#) [#képzeletjáték](#) [#környezet](#)
[#környezetvédelem](#) [#lebomlóanyagok](#) [#lekvár](#) [#madarak](#) [#madárvédelem](#)
[#mesemondó](#) [#meseterápia](#) [#málna](#) [#nyelv](#) [#szobrok](#) [#tartósítás](#)
[#testtudatosítás](#) [#tápláléklánc](#) [#történet](#) [#tűnemezelés](#) [#veteményezés](#) [#víz](#)
[#zerowaste](#) [#én](#) [#énkép](#) [#érzékszervek](#) [#önellátás](#) [#újrafelhasználás](#)
[#ősz](#)